

⚠ AVVISO Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

CONTENUTI

Produced by
Omega Force

Iniziare la partita	2
Comandi di battaglia	6
Schermate di gioco	12
Potenziare gli ufficiali	16
Gioco online	20



Design del manuale: Satoshi Yamaguchi

*Le immagini sono tratte dalla versione di sviluppo del gioco.

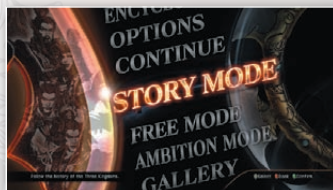
*Le funzioni di gioco descritte in questo manuale sono soggette a eventuali modifiche.

Partecipa anche tu al nostro sondaggio qualità all'indirizzo seguente:

<http://www.tecmokoei-europe.com/survey/dw8/>

Inizia una partita

- 1 I dati di gioco verranno creati alla tua prima partita e caricati automaticamente in quelle successive.
- 2 Premi **START** durante il filmato d'apertura o nella schermata del titolo per aprire il menu principale.



Selezione modalità

Seleziona la modalità a cui giocare.

*Se stai utilizzando dei dati salvati temporanei **P.5**, "Continue" (continua) comparirà all'interno del menu.

Story Mode (modalità Storia)

Seleziona un regno e gioca attraverso la sua storia. Dopodiché potrai scegliere il tuo ufficiale fra quelli proposti per ciascun livello (dai 2 ai 4 ufficiali).

Seleziona "Select Stage" (scegli livello) nel menu della modalità Storia per rigiocare un livello che hai già completato.

*Lo sviluppo degli ufficiali è condiviso fra le diverse modalità.



Impara i comandi con il tutorial

Seleziona "Tutorial" nel menu della modalità Storia per familiarizzare con i comandi del gioco. Esistono quattro livelli tutorial diversi: Wei, Wu, Shu, e Jin.



Free Mode (modalità Libera)

Gioca con livelli e ufficiali che hai sbloccato nel corso della modalità Storia, compresi livelli speciali per questa modalità. Premi il pulsante **Y** per modificare il costume degli ufficiali.

*Lo sviluppo degli ufficiali è condiviso fra le diverse modalità.



Hypothetical (ipotetici)	Scegli se incorporare gli sviluppi ipotetici sbloccati nella modalità Storia.
NPC costumes (costumi PNG)	Scegli se usare i costumi selezionati nella Galleria per i personaggi non giocabili.

Ambition Mode (modalità Ambizione)

Mettiti alla prova in una serie di battaglie e raccogli alleati e materiali con cui sviluppare le strutture necessarie per erigere il tuo Tongquetai e puntare al traguardo finale: portare l'Imperatore al tuo fianco.

*Lo sviluppo degli ufficiali è condiviso fra le diverse modalità.



Gallery (galleria)

Ammira modelli degli ufficiali, filmati del gioco e altro ancora. Avanza nel gioco per sbloccare ulteriori oggetti.

Encyclopedia (enciclopedia)

Scopri la storia dei Tre Regni con ufficiali, battaglie, termini e cronologia.

Partita coop

Per disputare una partita cooperativa, il secondo giocatore non deve far altro che premere **START** quando "2P PRESS START" (G2 premi start) compare nell'angolo superiore destro dello schermo. In modalità Storia o modalità Libera, questo avviene nella schermata di selezione ufficiali prima della battaglia, nella schermata informazioni e in altre schermate simili. In modalità Ambizione, questo avviene nella schermata informazioni **P.14**.

Inoltre, è possibile giocare con due giocatori anche online **P.20**.



Options (opzioni)

Configura le impostazioni di gioco. Seleziona "Apply" (applica) per confermare le modifiche apportate.

Display (video)	Map (mappa)	[Semi-auto/Auto/Manual] Passa da una mappa all'altra durante gli aggiornamenti sulla battaglia. Semi-auto: passa automaticamente alla mappa generale. Auto: passando alla mappa generale, tornerai alle impostazioni mappa precedenti. Manual: la mappa non cambia durante gli aggiornamenti sulla battaglia.
	Health bars (indicatori Salute)	[On/Off] Attiva/disattiva gli indicatori Salute visualizzati sulla testa dei nemici.
	Subtitles (sottotitoli)	[On/Off] Attiva/disattiva i sottotitoli per gli eventi (filmati).
	Enemy direction (direzione nemico)	[On/Off] Attiva/disattiva l'indicatore di direzione per l'ufficiale nemico attualmente preso di mira.
Controller	Assisted controls (assistenza comandi)	[Off/On] Attiva o disattiva l'assistenza che facilita la realizzazione di determinati attacchi in certe situazioni.
	Camera - vertical (visuale - verticale)	[Normal/Inverse] (normale/invertita) Inverti i comandi per spostare la visuale in alto e in basso.
	Camera - horizontal (visuale - orizzontale)	[Normal/Inverse] (normale/invertita) Inverti i comandi per spostare la visuale a sinistra e a destra.
	Targeting (inquadratura)	[Normal/Auto] (normale/automatica) Scegli se la visuale seguirà automaticamente gli ufficiali nemici durante gli spostamenti laterali.
	Vibration (vibrazione)	[On/Off] Attiva/disattiva la funzione di vibrazione del controller Xbox 360.
	Button settings (impostazioni pulsanti)	Assegna i comandi di ciascun pulsante del controller.
Sound (audio)	Music volume (volume musica)	Imposta il volume della musica di sottofondo nel gioco.
	Sound effects volume (volume effetti)	Imposta il volume degli effetti sonori nel gioco.
	Voice volume (volume voce)	Imposta il volume delle voci nel gioco.
	Sound test (test audio)	Riproduci i brani musicali che hai sentito nel gioco.
Reset officers (azzera ufficiali)		Riporta le capacità dei tuoi personaggi ai valori predefiniti.
Save/Load (salva/carica)		Salva o carica la partita.

Salvataggio e caricamento

La procedura di salvataggio e caricamento varia in funzione della modalità.

Save (salva)

Salvataggio automatico

Il gioco salva automaticamente la partita in determinati momenti, come al termine delle battaglie

* Il salvataggio richiede almeno 708 KB di spazio libero.



Salvataggio manuale

Seleziona "Save" (salva) nella schermata informazioni [P.14](#) prima della battaglia per salvare la partita.

In modalità Ambizione, puoi salvare selezionando "Save" (salva) dalla schermata dei risultati dopo la battaglia.

Load (caricamento)

Per riprendere la partita dall'ultima posizione salvata, seleziona "Continue" (continua) quando scegli una storia in modalità Storia, oppure all'inizio della modalità Ambizione.



Salvare e caricare durante una battaglia

Seleziona "Save" (salva) dalla schermata informazioni [P.14](#) in modalità Storia o modalità Libera per salvare la partita durante una battaglia. A quel punto, potrai selezionare "Continue" (continua) dal menu principale per riprenderla in seguito.

* Salvando in modalità Storia, modalità Libera o modalità Ambizione, eliminerai i dati salvati temporanei.

Comandi base

Questi sono i comandi principali nella schermata di battaglia.

LT Grilletto sinistro

Chiama cavallo/Sali a cavallo

Chiama il cavallo al tuo fianco. Tieni premuto • per montare in sella.

LB Pulsante dorsale sinistro

Parata/Spostamento laterale

Usa la parata per proteggerti dai nemici davanti a te, ma ricordati che può essere spezzata dagli attacchi più potenti. Tieni premuto LB e usa la levetta sinistra (o il tasto direzionale) per spostarti lateralmente mentre rimani rivolto in avanti.

Capriola

Quando un attacco nemico ti scaraventa in aria, premi LB per recuperare l'equilibrio.

Tasto direzionale / D Levetta sinistra

Muovi/nuota

Muovi il tuo personaggio sul terreno e nuota nell'acqua.

Pulsante START

Visualizza la schermata informazioni

RT Grilletto destro

Cambia mappa P.13 ➡

Passa dalla mappa generale a quella ravvicinata e viceversa.

RB Pulsante dorsale destro

Switch Attack P.10 ➡

Switch Counter P.10 ➡

Cambia l'arma equipaggiata mentre attacchi il nemico.

Pulsante Y

Strong Attack P.8 ➡

EX Attack P.8 ➡

Sferra un attacco potente. Utile per sferrare tecniche speciali a seguire dopo un Normal Attack.

Salto a cavallo

Salta con il cavallo che stai cavalcando.

Pulsante X

Normal Attack P.8 ➡

Sferra un attacco veloce sul nemico.

Pulsante B

Musou Attack P.9 ➡

Sferra una mossa finale specifica per ciascun personaggio. Utilizzare questo attacco consuma 1 unità dell'indicatore Musou.

Pulsante A

Salto

Fai saltare il tuo personaggio. Più a lungo tieni premuto A, più in alto salterai.

Salire/scendere da cavallo

Premi A nelle vicinanze di un cavallo per salire su di esso. Per scendere dal cavallo, premi nuovamente A.

Scale

Premi A nelle vicinanze di una scala per salire. Per saltare rapidamente ai piedi della scala, premi nuovamente A.

Controller Xbox 360

R Levetta destra

Sposta visuale

D Pulsante levetta destra

Rage P.11 ➡

Entra nello stato "Rage" (furia). Questo consumerà il tuo indicatore Rage.

*Comandi specifici, come quelli della schermata informazioni, saranno riportati in una guida nella parte inferiore dello schermo. Inoltre, puoi sempre premere START per saltare i filmati degli eventi.

*Premi BACK e START insieme per abbandonare la partita e tornare alla schermata del titolo.

*I comandi assegnati ai vari pulsanti sono configurabili alla voce "Controller" P.4 ➡ del menu opzioni.

*Puoi attivare/disattivare la funzione di vibrazione utilizzando "Vibration" (vibrazione) P.4 ➡ all'interno di "Controller" nel menu "Options" (opzioni).



Normal Attack

Pulsante **X**

Un attacco standard. All'aumentare del tuo livello, potrai sferrare un numero crescente di attacchi consecutivi.

Jump Attack

Mentre salti... Pulsante **X**

Attacca mentre salti.

Running Attack

Dopo una breve corsa... Pulsante **X**

Attacco in corsa. Tipo ed effetti della tecnica variano secondo l'arma.



Strong Attack

Pulsante **Y**

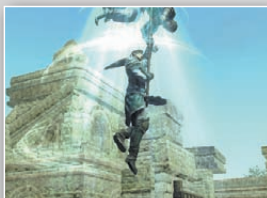
Un attacco potente. Utilizzalo dopo un Normal Attack per realizzare diverse combo. All'aumentare del tuo livello, aumenterà anche il numero di Strong Attack a tua disposizione.

*Per verificare i comandi, apri la schermata informazioni con il pulsante START e seleziona "Move List" (elenco mosse) all'interno delle "Officer Info" (info ufficiale).

Strong Jump Attack

Mentre salti... Pulsante **Y**

Sferra uno Strong Attack mentre salti.



EX Attack

Pulsante **Y**

Un attacco che puoi utilizzare quando equipaggi l'arma preferita del personaggio (armi con indicatore EX).

I comandi variano in funzione dell'arma.

*Dovrai aumentare il tuo livello prima di poter usare questo attacco.

*Per verificare i comandi, apri la schermata informazioni con START e seleziona "Move List" (elenco mosse) all'interno delle "Officer Info" (info ufficiale).



Musou Attack 1

Pulsante **B**

Sferra una mossa finale specifica per ciascun personaggio. Puoi utilizzare questo attacco quando almeno 1 unità dell'indicatore Musou è completa.

Potrai proseguire l'attacco finché tutte le unità dell'indicatore Musou non saranno esaurite.

Come riempire l'indicatore Musou

- ☛ Infilgi danni al nemico.
- ☛ Il tuo indicatore Salute è rosso.
- ☛ Subisci danni dal nemico.
- ☛ Ottieni oggetti come il vino **P.15** ➔

Aerial Musou Attack

Mentre sei a mezz'aria... Pulsante **B**

Sferra un Aerial Musou Attack.

*Dovrai aumentare il tuo livello prima di poter usare questo attacco.

Musou Attack 2

+ pulsante **B**

Una mossa finale speciale.

*Dovrai aumentare il tuo livello prima di poter usare questo attacco.

True Musou Attack

Quando il tuo indicatore Salute è rosso... Pulsante **B**

Se il tuo indicatore Salute è rosso, potrai sferrare attacchi Musou ancora più potenti.

Double Musou Attack

Mentre giochi con 2 giocatori Pulsante **B**

Giocando con 2 giocatori **P.3** ➔ o giocando online **P.20** ➔, giocatore 1 e giocatore 2 potranno sferrare un potente attacco Musou restando vicini fra loro e premendo **B** più o meno contemporaneamente.

Rage Attack/True Rage Attack

Mentre sei in stato Rage... Pulsante **B**

Durante lo stato Rage **P.11** ➔, puoi sferrare un potente Rage Attack premendo **B**. Premi ripetutamente **B** per continuare l'attacco.

Infilgi una determinata quantità di danno a un nemico con un Rage Attack e diventerà un True Rage Attack. Usalo per sconfiggere un ufficiale nemico e apparirà un rotolo di bambù

P.15 ➔



**Switch Attack**

RB Pulsante dorsale destro

Cambia arma mentre sferri un attacco speciale. Puoi anche usarlo a seguire dopo un Normal Attack o Strong Attack.

*Premi **RB** mentre sei su un animale per cambiare arma senza attaccare.

**Switch Counter**

RB Pulsante dorsale destro

Quando affronti un nemico contro cui la tua arma è in svantaggio, ricordati di utilizzare la Switch Counter. Attendi che l'avversario sferri l'attacco che ha preparato (bagliore verde) e premi **RB** per cambiare arma mentre contrattacchi, aumentando capacità come Attacco e Difesa e infliggendo gravi danni.



◆ **Guarda gli indicatori sulla testa dei personaggi per controllare il vantaggio/svantaggio di affinità dell'arma.**



Vantaggio



Svantaggio

**Storm Rush**Pulsante **X**

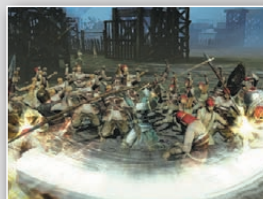
Se un nemico ha una compatibilità dell'arma in vantaggio, sulla sua testa comparirà un indicatore Spirito, che si svuoterà mentre lo attacchi. Una volta esaurito, potrai attaccarlo con una travolgente Storm Rush.

*La Storm Rush non può essere sferrata mentre esegui un attacco Musou.

◆ **Studiare l'indicatore Spirito**



Si svuota mentre vieni attaccato. Una volta vuoto, sferra una Storm Rush! Dopodiché, l'indicatore tornerà normale.

**Rage**

Pulsante levetta destra

Quando l'indicatore Rage **P.12** è pieno, premi **↵** per entrare in stato Rage per un tempo limitato.

In stato Rage, miglioreranno Attacco, Difesa, velocità d'attacco e portata d'attacco, potrai attaccare continuamente e gli attacchi nemici non ti respingeranno indietro. Inoltre, si riempirà l'indicatore Musou.

Se sferri un attacco Musou in stato Rage, diventerà un Rage Attack **P.9**. Inoltre, se infliggi una determinata quantità di danno a un nemico con un Rage Attack, diventerà un True Rage Attack.

◆ **Riempire l'indicatore Rage**

◆ Infliggi danni al nemico.

Usando una Switch Counter, l'indicatore si riempirà più rapidamente.

Combatti con il sistema triangolare!● **Scopri l'affinità della tua arma!**

Esistono tre tipi di affinità dell'arma: Cielo, Terra e Uomo. Sono collegati secondo un sistema triangolare: Cielo prevale su Terra, Terra prevale su Uomo, e Uomo prevale su Cielo. Attaccando con un'arma in vantaggio, infliggerai danni notevoli e i nemici non potranno attaccare aggressivamente, dandoti il sopravvento in battaglia.

● **Rimonta con una Switch Counter!**

Attaccando con una Switch Counter mentre la tua arma è in svantaggio, le tue capacità aumenteranno temporaneamente e potrai infliggere gravi danni. Può essere la tua carta per rovesciare le sorti dell'incontro, ma combattere con l'arma in svantaggio aumenta anche i danni degli attacchi nemici: ricordati di parare con cura e cerca un varco per contrattaccare.

● **Chiudi lo scontro con una Storm Rush!**

Quando affronti un nemico contro cui la tua arma è in vantaggio, sulla sua testa comparirà un indicatore Spirito. Quando sarà vuoto, potrai sferrare una Storm Rush sul nemico e infliggere gravi danni. Il colpo investirà anche i nemici circostanti, perciò cerca di attirarne il più possibile prima di colpire.

Schermata di battaglia

*Durante le partite due giocatori **P.3**, lo schermo verrà diviso a metà orizzontalmente.

Informazioni nemico

Nome, salute, tipo d'arma e affinità del nemico.

Cielo **Terra** **Uomo** **P.11**

Indicatore bersaglio

L'ufficiale che stai affrontando in quel momento.

Vantaggio/svantaggio affinità

P.10

Conteggio combo

Il numero di colpi consecutivi mandati a segno sui nemici.

Indicatore Rage

Si riempie quando infliggi danni ai nemici. Una volta completo, entrerà nello stato Rage.



Indicatore Musou

Completa almeno una unità dell'indicatore e potrai sferrare un attacco Musou **P.9**. Sali di livello per disporre di più unità di scorta.

Armi

Il colore dell'arma indica la sua affinità (Cielo, Terra, Uomo). L'arma a sinistra è quella in uso, premi **△** per passare a quella di riserva sulla destra.

1. Arma 1
2. Arma 2

Ex Un'arma in grado di sferrare un attacco EX.

Indicatore Salute

La salute rimasta al tuo personaggio. Il colore dell'indicatore cambierà via via che subisci danni: **(blu) ► giallo ► rosso**. La tua battaglia finisce se si svuota del tutto.

Tempo rimasto



Conteggio KO

Il numero di nemici che hai sconfitto.

Effetti degli oggetti di potenziamento

Quando degli oggetti di potenziamento **P.15** migliorano le tue capacità, vedrai lampeggiare la tua arma o altre aree.

Aumento attacco



Aumento velocità

Aumento difesa

Morale

Il morale di entrambe le armate (alleati: blu, nemici: rosso). Varia in funzione delle condizioni della battaglia. Le armate con un morale elevato combattono con più foga.

Map (mappa)

Usa **□** per passare dalla mappa generale a quella ravvicinata e viceversa.

● Mappa ingrandita



- ▲ Posizione e orientamento del giocatore
- Cavallo (animale)
- Ufficiale alleato
- Capitano alleato
- Soldato alleato
- Arma d'assedio alleata
- Ufficiale (condizione di sconfitta)
- Ufficiale nemico
- Capitano nemico
- Soldato nemico
- Arma d'assedio nemica
- Ufficiale (condizione di vittoria)
- ▲ Posizione obiettivo

● Mappa generale



Punto di generazione missione

Dislivello (arancione)

▼ Puoi saltare dai punti più alti a quelli più bassi.

Confine (nero)

Non puoi oltrepassare questo punto.

Porta nemica (rossa)

Non puoi oltrepassare questo punto.

Porta alleata (blu)

Puoi oltrepassare questo punto (la porta si aprirà quando la raggiungi).

Indicatore ingresso vietato



Non puoi oltrepassare questo contrassegno.

Schermata informazioni

Premi START per visualizzare la schermata informazioni prima o durante una battaglia.

★ Presente solo nella modalità Ambizione.



Battlefield Info (info campo di battaglia)	(durante la battaglia) Consulta informazioni come condizioni di vittoria e posizione degli ufficiali. Premi per consultare una voce.	
Mission Info (info missione) ★	(durante la battaglia) Consulta le missioni ricevute durante la battaglia.	
Officer Info (info ufficiale)	Equip Weapons/Confirm Weapons (equipaggia/conferma armi)	Cambia arma . Ricorda che non potrai cambiare armi durante la battaglia, ma solo consultarle e scartarle.
	Equip skills (equipaggia abilità)	Equipaggia fino a 4 abilità .
	Select Animal (scegli animale) ★	Scegli un animale da portare in battaglia. Selezionabile anche in modalità Libera.
	Move List (elenco mosse)	Consulta le azioni possibili e i comandi degli attacchi EX per ciascun ufficiale.
	Select Bodyguard (scegli guardia del corpo) ★	(prima della battaglia) Scegli una guardia del corpo da portare in battaglia.
	Change Outfit (cambia indumenti) ★	(prima della battaglia) Cambia il costume del tuo personaggio.
	Stats (statistiche)	Consulta statistiche come conteggio KO e combo.
(prima della battaglia) Camp Management (gestione accampamento) ★	Online Ranking (classifiche online)	Sfida altri giocatori con i tuoi punteggi su Xbox LIVE.
	Use Materials (usa materiali)	Migliora una struttura con i materiali che hai ottenuto in battaglia.
	Assign Supervisors (assegna supervisori)	Affida la supervisione di una struttura a uno dei tuoi ufficiali alleati.
	Set Camp Symbol (imposta simbolo accampamento)	Cambia il simbolo usato per decorare il tuo accampamento. Avanza nel gioco per ottenere nuovi simboli.
	Set Camp Theme (imposta tema accampamento)	Cambia l'aspetto del tuo accampamento. Avanza nel gioco per provare nuovi aspetti.
	Allies (alleati)	Consulta la lista degli ufficiali diventati tuoi alleati.
	Bonds (legami)	Consulta i legami con i tuoi alleati (ufficiali famosi).
Change Officer (cambia ufficiale)	(prima della battaglia) Cambia il personaggio con cui giocare.	
Options (opzioni)	Cambia le impostazioni per schermo, controller e audio .	
(2P Exit) Uscita G2	(prima della battaglia) Nelle partite multigiocatore, consente al secondo giocatore di lasciare la partita.	
Quick Match (partita veloce) ★	(se online) Inizia una battaglia giocando online .	
Online Play (gioco online) ★/ Offline play (gioco offline) ★	Connettiti al Xbox LIVE . / (se online) Esci da Xbox LIVE.	
Save (salva)	(prima della battaglia) Salva i dati di gioco attuali .	
Save (salva)	(durante la battaglia) Salva i dati di gioco attuali .	
Exit Battle (esci dalla battaglia) ★	(durante la battaglia) Abbandona la battaglia e torna all'accampamento.	
Quit (esci)	Torna al menu principale.	

Oggetti in battaglia

Degli oggetti potranno apparire quando distruggi orci e forzieri, oppure dopo aver sconfitto dei nemici.

Spariscono rapidamente, perciò cerca di raccogliergli la prima possibile.



◎ Oggetti di ripristino

	Raviolo di carne	Ripristina 50 unità di Salute.
	Raviolo di carne x2	Ripristina 100 unità di Salute.
	Carne	Ripristina 200 unità di Salute.
	Pollo	Ripristina 400 unità di Salute.

	Vino	Ripristina 1 unità dell'indicatore Musou.
	Sigillo Imperiale	Ripristina completamente l'indicatore Musou.
	Unguento di Hua Tuo	Ripristina completamente gli indicatori Salute e Musou.

◎ Oggetti di potenziamento

	Ascia del dio guerriero	Attacco x2 per 30 secondi.
	Armatura del dio guerriero	Difesa x2 per 30 secondi.

	Stivali alati	Aumenta la Velocità per 30 secondi.
--	---------------	-------------------------------------

◎ Oggetti premio

	Rotolo di bambù	Ottieni EXP.
	Lingotti	Ottieni lingotti.
	Forziere	Ottieni un'arma.

	Sacco di tela (rosso) ★	Ottieni materiali per strutture.
	Sacco di tela (blu) ★	Ottieni materiali per armi.
	Sfera animale ★	Ottieni un animale.

★ Compare solo in modalità Ambizione.

★ Compare in modalità Libera e modalità Ambizione.

Abilità dell'ufficiale

Le capacità dell'ufficiale aumentano in funzione del suo livello e possono essere migliorate ulteriormente equipaggiando armi e abilità.

Armi, abilità, animali e lingotti sono condivisi fra tutti gli ufficiali.

Per consultare le capacità attuali, apri la schermata informazioni con il pulsante START e seleziona "Officer Info" (info ufficiale).



Level (livello)	Ogni volta che l'indicatore Esperienza (EXP) raggiunge il massimo, l'ufficiale sale di livello e migliora in capacità, unità dell'indicatore Musou, Tecnica e attacchi combo. Raggiunti determinati livelli, otterrai anche degli attacchi speciali, come gli Aerial Musou Attack.
Health (salute)	Esaurisci la Salute e la battaglia sarà persa. Migliora il tuo livello per aumentare la salute massima disponibile.
Attack (attacco)	Maggiore è questo valore, maggiore sarà il danno inferto al nemico. Migliora all'aumentare del livello.
Defense (difesa)	Maggiore è questo valore, minore sarà il danno subito per gli attacchi nemici. Migliora all'aumentare del livello.
Musou	Il numero di unità nell'indicatore Musou. Migliora all'aumentare del livello.
Compatibility (compatibilità) P.20 ➡	La compatibilità con le tecniche speciali dell'arma. Maggiore è il numero di contrassegni ★, maggiore sarà il valore d'Attacco dell'arma. Se è al massimo, sarai in grado di realizzare un'azione speciale. Migliora all'aumentare del livello.
Weapons (armi) P.18 ➡	Arma 1 in alto, Arma 2 in basso. Seleziona "Equip Weapons" (equipaggia armi) per cambiarle prima della battaglia.
Skills equipped (abilità equipaggiate) P.21 ➡	Le abilità attualmente equipaggiate. Seleziona "Equip Skills" (equipaggia abilità) per cambiarle.
EX Attack (attacco EX) P.10 ➡	Un attacco disponibile solo quando si equipaggia l'arma preferita del personaggio.
Animals (animali)	L'animale attualmente selezionato (modalità Libera/modalità Ambizione). Seleziona "Select Animal" (scegli animale) per cambiarlo.
Total Gold (lingotti totali)	Lingotti raccolti durante la battaglia, utilizzabili per acquistare armi o altri oggetti (modalità Ambizione)

Armi

Equipaggia una nuova arma per migliorare l'Attacco del tuo ufficiale. Le armi equipaggiabili sono due, e potrai passare dall'una all'altra quando combatti.

Equipaggia le armi

Per cambiare armi prima della battaglia, apri la schermata informazioni con il pulsante START e seleziona "Equip Weapons" (equipaggia armi) all'interno di "Officer Info" (info ufficiale).

*Non puoi cambiare le armi equipaggiate durante la battaglia.

Rango dell'arma

Maggiore è il numero di contrassegni ★, maggiore sarà il valore d'Attacco dell'arma.

Affinità P.11 ➡

Le armi rientrano in tre tipi, collegati dal sistema triangolare: Cielo, Terra e Uomo.

Bonus compatibilità

Il valore d'Attacco varia in funzione della tua compatibilità con l'arma.

Ex Dragonclaw

Attack 28
Compatibility bonus +8

Elements
Slash Lv. 8 Protection Lv. 7 Barricade Lv. 7

Tipo di arma

Arma preferita P.18 ➡
Le armi in grado di sferrare attacchi EX sono indicate da un contrassegno "EX".

Elementi
Gli elementi a cui l'arma è legata. Non sono modificabili.

Ottieni armi

Puoi procurarti le armi dal fabbro dell'accampamento, aprendo i forzieri che compaiono sul campo di battaglia, oppure sconfiggendo rapidamente un ufficiale nemico.

Le armi sono condivise fra tutti gli ufficiali e utilizzabili in tutte le modalità di gioco.

*La modalità Ambizione ti consente di migliorare le tue armi.



Arma preferita

Ogni ufficiale è maestro di un determinato tipo di arma. Equipaggiarla e potrai sferrare un Attacco EX **P.8**.

*Puoi sferrare attacchi EX solo se usi l'arma preferita del personaggio.



Compatibilità

Le armi si dividono in quattro gruppi, in funzione della loro tecnica speciale: Dash, Dive, Shadow Sprint e Whirlwind. Ciascun gruppo ha livelli di compatibilità diversi con ciascun gruppo (da ★ a ★★★★★). Quando un ufficiale equipaggia un'arma con compatibilità elevata, la sua forza d'attacco verrà aumentata da un bonus compatibilità **P.17** e, se la compatibilità è massima (★★★★★), potrà anche sferrare la tecnica speciale. Migliora il livello dell'ufficiale per aumentare la compatibilità con i vari gruppi di armi, ma ricorda che alcuni non andranno oltre un determinato valore, mentre uno solo raggiungerà la compatibilità massima.

Compatibility	
Dash	★
Dive	★★★☆☆
Shadow Sprint	★★★☆☆
Whirlwind	★★★☆☆

▲ Consulta Officer Info (info ufficiale) per controllare le compatibilità.

Tecniche speciali

Usando un'arma con compatibilità massima, potrai usare la tecnica speciale associata.



◎ Dash (Staff, Wheels, War Fan, etc.)

Premi **△** quando attacchi o mentre sei a mezz'aria per muoverti rapidamente.



◎ Shadow Sprint (General's Sword, Double Pike, etc.)

Premi **×** durante uno Strong Attack per partire alla carica e infliggere danni al nemico.



◎ Dive (Dragon Spear, Crescent Blade, etc.)

Premi **△** mentre vieni respinto per una schivata d'emergenza.



◎ Whirlwind (Great Axe, Spear, Pike, etc.)

Potenzia i tuoi Normal Attack con la forza del vento, infliggendo danni aggiuntivi ai nemici circostanti.

Abilità

Equipaggiando le abilità potrai integrare le capacità dell'ufficiale ed eseguire tecniche speciali.

Le abilità con capacità sono dotate di vari livelli. Maggiore è il livello, maggiore sarà la sua efficacia.



Equipaggiare le abilità

Per equipaggiare le abilità, apri la schermata informazioni con il pulsante START e seleziona "Equip Skills" (equipaggia abilità) all'interno di "Officer Info" (info ufficiale). Puoi equipaggiare fino a 4 abilità.



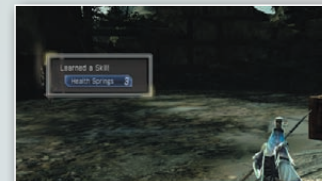
Apprendere le abilità

In funzione delle tue prestazioni in battaglia, potrai imparare nuove abilità o aumentare il livello di quelle esistenti.

Le abilità sono condivise fra tutti gli ufficiali: quando un ufficiale ne apprende una, potrai equipaggiarla su un altro e utilizzarla in tutte le modalità di gioco.

Maggiore è il livello di difficoltà, più rapidamente imparerai nuove abilità.

*Anche il livello delle armi non equipaggiate viene aumentato.



Modalità storia/modalità libera

Modalità Storia e modalità Libera ti consentono di giocare in cooperativa con 2 giocatori online.

Giocando online, potrai ottenere un numero maggiore di premi rispetto alle partite per giocatore singolo.

Durante la modalità Storia, scegli un regno, quindi seleziona "Online Play" (gioco online) nella schermata di selezione della storia. In modalità Libera, seleziona "Online Play" (gioco online) quando scegli la modalità. Dopodiché, segui le istruzioni su schermo.

*Puoi anche giocare con due giocatori offline.

*Giocando online, potrai utilizzare solo i livelli selezionabili da entrambi i giocatori.

Modalità Ambizione

La modalità Ambizione consente di giocare in cooperativa online con due giocatori. Inoltre, chi ospita la partita potrà invitare il giocatore ospite nel suo accampamento. Giocando online, potrai ottenere un numero maggiore di premi rispetto alle partite per giocatore singolo, ma l'ospite non potrà ottenere alleati.

Partita coop

Quando sei nell'accampamento, apri la schermata informazioni con il pulsante START e seleziona "Online Play" (gioco online). Dopodiché, segui le istruzioni su schermo.



Invitare nell'accampamento

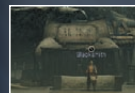
Una volta conclusa la battaglia, sarà possibile decidere se lottare di nuovo con lo stesso giocatore selezionando "Yes" (sì). In quel caso, chi ospita la partita potrà scegliere se continuare a combattere oppure se tornare all'accampamento. In quel caso, avrà anche l'opzione d'invitare l'ospite nel suo accampamento.

Una volta nell'accampamento, il giocatore ospite potrà usare le varie strutture, ad esempio per acquistare oggetti. Una volta terminato, entrambi i giocatori potranno parlare alla guardia della porta per passare alla battaglia successiva.

Le partite online dispongono di una chat vocale. Per utilizzarla, è richiesta una cuffia compatibile con Xbox 360 (venduta separatamente). Non utilizzare termini e frasi offensive per gli utenti o contrarie alla legge, né rivelare informazioni personali (proprie o altrui) ai giocatori online.

Strutture

Queste sono le strutture presenti all'interno dell'accampamento. Contadino, campo d'addestramento, scuderie e accademia verranno costruiti mentre procedi nel gioco.



Blacksmith (fabbro)

Consente di acquistare armi. All'aumentare del tuo rango, potrai anche migliorarle.



Teahouse (casa da tè)

Mangia dei cibi che ti danno dei benefici sul campo di battaglia, come aumentare la salute o migliorare brevemente l'Attacco. L'effetto si esaurirà quando tornerai all'accampamento. All'aumentare del tuo rango, aumenterà anche il numero degli oggetti.



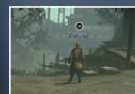
Barracks (caserma)

Invia le truppe sul campo di battaglia per ottenere materiali, alleati o armi. Torna qui dopo la battaglia per controllare i risultati.



Merchant (mercante)

Consente di scambiare materiali, acquistare animali e altro. All'aumentare del rango, strapperai prezzi migliori per i materiali e potrai comprare animali esotici.



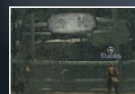
Farmer (contadino)

Le coltivazioni del contadino consentono di aumentare i tuoi lingotti. Torna dopo le battaglie per controllare il raccolto. All'aumentare del rango, sarai in grado di generare profitti sempre maggiori.



Training Ground (campo d'addestramento)

Partecipa agli esercizi d'addestramento e aumenta la EXP del supervisore della struttura. All'aumentare del rango, sarai in grado di generare EXP sempre maggiore.



Stables (scuderie)

Qui potrai nutrire i tuoi animali e, quando saranno soddisfatti, ottenere materiali, armi e anche altri animali. All'aumentare del rango, disporrai anche di una varietà maggiore di mangimi.



Academy (accademia)

Acquista oggetti in grado di aumentare EXP, Salute, Attacco e Difesa dei tuoi ufficiali. All'aumentare del rango, sarai in grado di acquistare una varietà maggiore di oggetti.